**Создать приложение «Книжный магазин».**

Основная задача проекта: учитывать текущий ассортимент книг в магазине.

Необходимо хранить следующую информацию о книгах:

- название книги;

- ФИО автора;

- название издательства;

- количество страниц;

- жанр;

- год издания;

- себестоимость;

- цена для продажи;

- является ли книга продолжением какой-то другой книги (например, вторая часть дилогии).

Приложение должно позволять:

- добавлять книги;

- удалять книги;

- редактировать параметры книг;

- продавать книги;

- списывать книги;

- вносить книги в акции (например, неделя книг новогодней тематики со скидкой 10%);

- откладывать книги для конкретного покупателя.

Приложение должно предоставить функциональность по поиску книг по таким параметрам:

- название книги;

- автор;

- жанр.

Приложение должно предоставлять возможность просмотреть список новинок, список самых продаваемых книг, список самых популярных авторов, список самых популярных жанров по итогам дня, недели, месяца, года.

Необходимо предусмотреть возможность входа по логину и паролю.